图示

描述已自动生成

概述

一个不包含重复元素的collection

数据无序（因为set集合没有下标）

由于集合中的元素不可以重复 常用于给数据去重

特点

数据不允许重复

数据无序

HashSet：底层是哈希表

TreeSet：底层是TreeMap也是红黑树的形式 便于查找数据

常用方法

通collection接口里的方法

Hashset

概述

底层是哈希表包装了HashMap相当于向Hashset中存入数据时 回把数据作为K

存入内部的HashMap中，其中，k不许重复此类允许使用null元素

文本

中度可信度描述已自动生成

MAP:

Hashmap

TreeMap

图形用户界面

描述已自动生成

概述

Java.util接口Map<K,V>

类型参数：K-此映射所维护的键的类型V是映射值的类型

也叫哈希表，散列表 常用于存 键值对结构的数据 其中键不能重复值可以重复

Key value

表格

描述已自动生成

特点：

可以根据键提取对应的值

键不可以重复如果重复值会被覆盖

存放的都是无序的数据

初始容量是16 默认的加载因子是0.75

图形用户界面, 应用程序, Word

描述已自动生成

图示

描述已自动生成

HashMap

HashMap的键要同时重写hashCode()和equals()

hashCode()用来判断确定hash值是否相同

equals()用来判断属性的值是否相同

equals()判断数据如果相等hashCode()必须相同

equals()判断数据如果不能等，hashCode()尽量不同

概述

HashMap底层是一个Entry数组当放数据时会根据hash算法计算数据的存放位置

算法:hash(key)%n,n就是数组的长度

文本

描述已自动生成

图形用户界面, 文本, 应用程序

描述已自动生成

HashMap底层是一个Entry数组，当存放数据时候会根据hash算法激素那数据的存放位置

算法:hash(key)%n,n就是数组长度

当计算的位置没有数据时，就直接存放再计算的位置有数据时也就是发生hash冲突

/hash碰撞时，采用链表的方式来解决的，再对应的数组位置存放链表的头结点

对链表而言 新加入的节点会从头节点加入

